



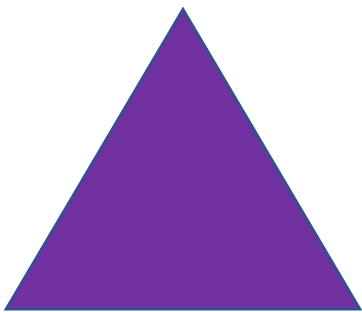
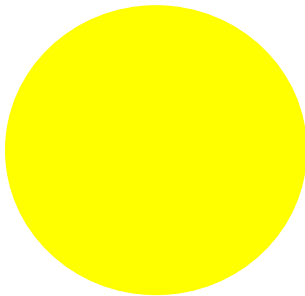


Actividad Semanal Artes Visuales
1° Año Básico
Docente de Asignatura: Karen Abarca Carreño

| | |
|-------------------------|---|
| OA | (OA3) Expresar emociones e ideas en sus trabajos de arte a partir de la experimentación con: > procedimientos de dibujo, pintura, collage, escultura, dibujo digital y otros. *Matemática (OA 14) Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto. |
| Objetivo semanal | Crear un personaje utilizando figuras 2D. |
| Fechas | Semana del 03 al 07 de agosto de 2020. |



Recordemos las Figuras Geométricas o Figuras 2D, que vimos la clase anterior.

| Figuras Geométricas (2D) | |
|---|--|
| Cuadrado | Rectángulo |
|  |  |
| Triángulo | Círculo |
|  |  |

Antes de trabajar, recuerda:

- *Escribir fecha y objetivo de esta clase en el cuaderno de Artes Visuales.*
- *Observar el video que está publicado en la página de nuestro colegio, donde se explican y describen las actividades que se presentan a continuación.*
- *Por último, cuando termines las actividades, envía fotografías de lo realizado a mi correo karen.abarca@colegio-manuelrodriguez.cl o a mi WhatsApp +56964549343, para conocer tus avances.*

Actividad

1. Crear un personaje utilizando figuras geométricas.
2. Para esto, deberás marcar y recortar en papel lustre las figuras geométricas que ya conocen (triángulo, rectángulo, cuadrado y círculo). Si quieres agregar otras figuras lo puedes hacer.
3. Luego con sus recortes arman y pegan sus personajes en su cuaderno o en hoja de block.
4. Podrían realizar, por ejemplo: un niño, un animal, un robot, o cualquier otra cosa transformándola en un personaje.
5. Posteriormente, les dan un nombre a sus personajes y lo escriben en la hoja como título.

Algunas ideas:

