



**Tareas de TECNOLOGÍA**  
**1° Año Básico**  
**Docente de Asignatura: Eduardo Esteban Romero Escudero**

|                             |                                                                                                                       |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Objetivo de la Clase</b> | Adaptación), Descargar aplicaciones de Smartphone de desarrollo y refuerzo a la lectoescritura, su uso y manipulación |
| <b>Fecha</b>                | 23 de Marzo de 2020                                                                                                   |

Estimados:

La actividad que deben desarrollar a continuación corresponde a descargar las siguientes 2 aplicaciones al teléfono celular...

| Aplicación                                                                                                                                                           | Link de descarga al teléfono                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>APRENDER A LEER Y ESCRIBIR 3</b><br>PEQUELANDLABS<br>Contiene anuncios       | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=air.leer21">https://play.google.com/store/apps/details?id=air.leer21</a>                                                                   |
| <br><b>300 Cuentos Para Leer Gratis</b><br>Marisel Maniquete<br>Contiene anuncios | <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobincube.cuentos_infantil_es.sc_5812NX">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobincube.cuentos_infantil_es.sc_5812NX</a> |

El objetivo central de este ejercicio es que, posterior a ello, los estudiantes manipulen las aplicaciones libremente identificando íconos de ingreso, salida y avance, apertura y cierre de las mismas, jueguen y de la misma manera vayan aprendiendo, adquiriendo o en el mejor de los casos reforzando lectoescritura apoyados en herramientas tecnológicas.

En el caso de la aplicación “APRENDER A LEER”, existen ejercicios de formación de palabras discriminando sílabas que serán de mucha ayuda.

En el caso de la aplicación “300 CUENTOS”, se espera que el estudiante logre discriminar títulos según haya dominio de la lectoescritura o bien, según la información gráfica que cada cuento tenga, luego usted, haga el ejercicio de acompañarlo en la lectura del o los cuentos que el estudiante seleccione.

Tome fotos en lo posible del momento de trabajo del estudiante y envíe para fidelizar el cumplimiento de los objetivos trazados.