



## Objetivos de Aprendizaje Matemática semana del 26 al 30 de octubre

2° Año Básico

Docente de Asignatura: Tania Silva Bravo.

Educadora Diferencial: Solange Urbina Toro

Fecha	OA	Objetivo de la clase
Semana DEL 26 al 30 de octubre)	OA 9 Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: › usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia › resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, incluyendo software educativo › registrando el proceso en forma simbólica. › aplicando los resultados de las adiciones y sustracciones de los números del 0 al 20 sin realizar cálculos › aplicando el algoritmo de la adición sin considerar reserva › creando problemas matemáticos en contextos familiares y resolviéndolos.	Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100



## Antes de realizar la actividad, recordemos

En clases anteriores hemos trabajado con diferentes estrategias para calcular sumas y restas.

En esta clase utilizaremos el calculo mental para desarrollar juegos matemáticos.

TE INVITO A REALIZAR LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES

Página 45 y 46 de tu cuaderno de actividades

**45** Juego 1 Libro Texto  
Pág. 108  
Pág. 118 **15** minutos

1 Completa los números que faltan en los recortes de tablas de 100.

En esta página, debes completar los cuadros con los números que faltan. Coloca mucha atención, ya que hay algunos distractores que te pueden confundir.

Utiliza la tabla de 100

### TABLA DEL 100

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

**Nota:** puedes tener una tabla del 100 y ubicar los números en cada caso. Forma las figuras e identifica los números faltantes.

En esta actividad solo debes recortar y seguir las instrucciones.

46

### Juego 2 - parte 1



#### Instrucciones:

1. Recorta las tarjetas de la página 46 y ordénalas boca abajo, formando una torre. Ubícalas a un costado de tu mesa.
2. Recorta las tarjetas del Juego 2 - parte 2 y distribúyelas sobre tu mesa con el número hacia arriba.
3. Saca una tarjeta de la torre y realiza el cálculo mental.
4. Mira los números de las tarjetas que están sobre la mesa y elige el resultado que corresponda.
5. Juega las veces que sean necesarias para ejercitar tu cálculo mental. ¡Tú puedes!

$20 + 25$	$25 + 10$	$10 + 10$	$60 + 35$
$40 + 25$	$10 + 15$	$50 + 10$	$50 + 30$
$75 + 10$	$80 + 10$	$20 - 10$	$75 - 5$
$70 - 40$	$65 - 10$	$80 - 30$	$85 - 10$
$95 - 90$	$45 - 30$	$60 - 20$	$50 + 50$

### Juego 2 - parte 2



5	10	15	20
25	30	35	40
45	50	55	60
65	70	75	80
85	90	95	100

**Nota: no olvides que es importante reforzar el calculo mental, puedes ir practicando primero con tus manos o papel y lápiz para ayudarte. Luego usando solo tu mente al observar cada**

RECUERDA NUESTROS CANALES DE COMUNICACIÓN

CORREO: [TANIA.SILVA@COLEGIO-MANUELRODRIGUEZ.CL](mailto:TANIA.SILVA@COLEGIO-MANUELRODRIGUEZ.CL)

WHATSAPP: +56964549540

PÁGINA WEB: [WWW.COLEGIO-MANUELRODRIGUEZ.CL](http://WWW.COLEGIO-MANUELRODRIGUEZ.CL)

¡¡¡TÚ PUEDES!!!



# Excelencia Académica 2020-2021



*Por su destacada  
quehacer*

por destacar el

Carlos Monsal...

Se confiere el presente reco...

*Reconocimiento*

COLEGIO MANUEL RODRÍGUEZ



DIRECTOR ESTABLECIMIENTO  
David Aljende Mirajaca  
11 de noviembre de 2021



SNED  
2020 - 2021

# MATEMÁTICA 2° BÁSICO

Semana 26 al 30 de Octubre

Docente: Tania Silva B.

Asistente de Aula: Verónica Venegas B.



# Normas de la clase

Busco un lugar cómodo y con luz para trabajar



Evitamos comer durante la sesión



Mantenemos nuestro micrófono apagado cuando no participamos



Levantamos nuestra mano para participar

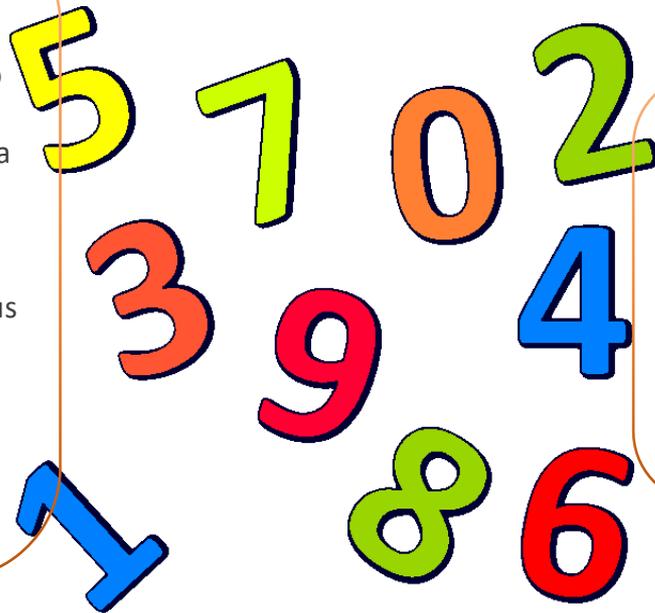


# Normas de la clase



## Objetivos de aprendizaje

Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100: usando un lenguaje cotidiano y matemático para describir acciones desde su propia experiencia › resolviendo problemas con una variedad de representaciones concretas y pictóricas, incluyendo software educativo registrando el proceso en forma simbólica. aplicando los resultados de las adiciones y sustracciones de los números del 0 al 20 sin realizar cálculos › aplicando el algoritmo de la adición sin considerar reserva › creando problemas matemáticos en contextos familiares y resolviéndolos.



## Objetivo de la clase

Demostrar que comprende la adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100



# Ruta de Aprendizaje

¿QUÉ APRENDEREMOS?

¿CÓMO LO APRENDEREMOS?

¿PARA QUÉ LO APRENDEREMOS?





# Antes de realizar la actividad, recordemos

En clases anteriores hemos trabajado con diferentes estrategias para calcular sumas y restas.

En esta clase utilizaremos el calculo mental para desarrollar juegos matemáticos.



# Recuerda la estrategia de cálculo mental en la adición

$$8 + 4 = 12$$

ME PONGO EL 8 EN LA  
CABEZA Y AVANZO 4

8...



9,10,11,12

¡¡¡AHHH!!! LLEGUÉ  
AL NÚMERO 12

ENTONCES

$$8+4=12$$



# Y en la sustracción

$$8-4=4$$

Me pongo el 8 en la cabeza y retrocedo 4

8...



7,6,5,4

¡¡¡Ahhh!!! Llegué al número 4

Entonces

$$8-4=4$$





# Tabla de 100



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

**46****Juego 2 - parte 1****Instrucciones:**

1. Recorta las tarjetas de la página 46 y ordénalas boca abajo, formando una torre. Ubícalas a un costado de tu mesa.
2. Recorta las tarjetas del Juego 2 - parte 2 y distribúyelas sobre tu mesa con el número hacia arriba.
3. Saca una tarjeta de la torre y realiza el cálculo mental.
4. Mira los números de las tarjetas que están sobre la mesa y elige el resultado que corresponda.
5. Juega las veces que sean necesarias para ejercitar tu cálculo mental. ¡Tú puedes!

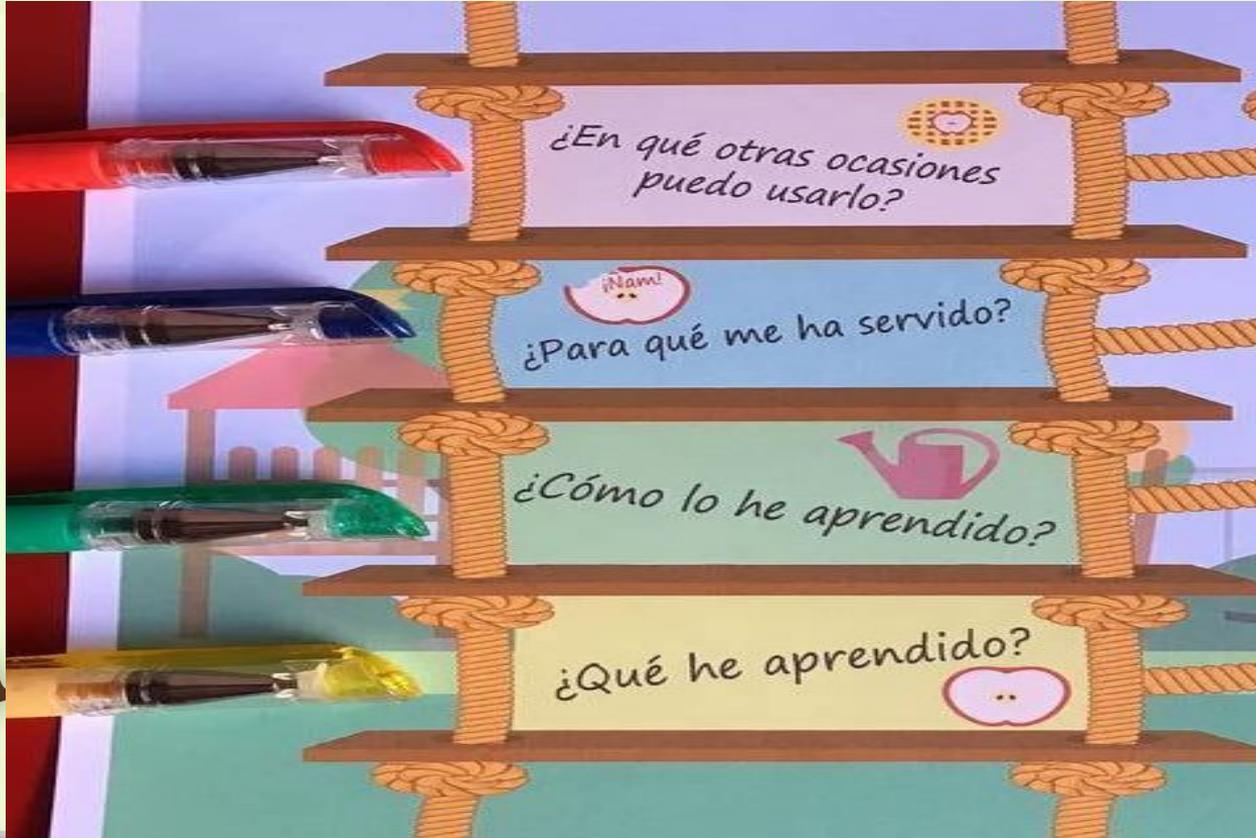
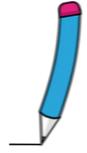
$20 + 25$	$25 + 10$	$10 + 10$	$60 + 35$
$40 + 25$	$10 + 15$	$50 + 10$	$50 + 30$
$75 + 10$	$80 + 10$	$20 - 10$	$75 - 5$
$70 - 40$	$65 - 10$	$80 - 30$	$85 - 10$
$95 - 90$	$45 - 30$	$60 - 20$	$50 + 50$

**Juego 2 - parte 2**

5	10	15	20
25	30	35	40
45	50	55	60
65	70	75	80
85	90	95	<b>100</b>

En esta actividad solo debes recortar y seguir las instrucciones

# Reflexionemos



La próxima clase





¿QUIEN ES GENIAL?  
TU ERES GENIAL

RH

enviando abrazo virtual



RECUERDA NUESTROS CANALES DE COMUNICACIÓN

CORREO: [Tania.Silva@colegio-manuelrodriguez.cl](mailto:Tania.Silva@colegio-manuelrodriguez.cl)

WHATSAPP: +56964549540

PÁGINA WEB: [www.Colegio-manuelrodriguez.cl](http://www.Colegio-manuelrodriguez.cl)

