

## GUÍA DE APRENDIZAJE CONTINGENCIA COVID-19

Asignatura: Tecnología

Número guía: 1 (Semana 16/3 – 20/3)

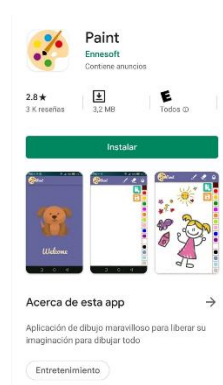
Curso: 2° básico

Unidad: 1

**Objetivo de aprendizaje 5:** Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. (adaptación).

Aclaración a los padres: Las actividades propuestas están diseñadas para su trabajo en un computador que contenga el programa “Paint”, pero en su defecto, se sugiere la utilización de cualquier aplicación de dibujo y pintura de Smartphone, y que permita obtener screenshots (pantallazos), o bien que permita guardar las creaciones o diseños que logren concretar los estudiantes para su envío como reporte de actividad.

Sugiero la descarga de la aplicación Paint para Smartphone.



### ACTIVIDAD SUGERIDA AL HOGAR

1. Dibujar y pintar líneas rectas y curvas, flechas, rombos y polígonos.
2. Dibujar ideas, combinando líneas y formas predeterminadas (como estrellas, cruces, globos).
3. Crear imágenes cambiando color y tamaño de pinceles, lápices, brochas y formas.
4. Conformar un diseño (dibujar libremente), una situación, paisaje o idea libre (adulto toma pantallazo del trabajo concluido y lo envía).

Apoyo al hogar: Paint es un programa editor de imágenes desarrollado por Microsoft. Paint ha acompañado al sistema operativo Microsoft Windows desde la versión 1.0. Siendo un programa básico, se incluye en todas las nuevas versiones de este sistema



Reporte desde el hogar: Cada pantallazo del trabajo desarrollado debe ser enviado al wsp de profesora jefe, quien canalizará su entrega para control y evaluación.