



**Actividad Semanal Artes Visuales**  
**3° Año Básico**  
**Docente de Asignatura: Karen Abarca Carreño**

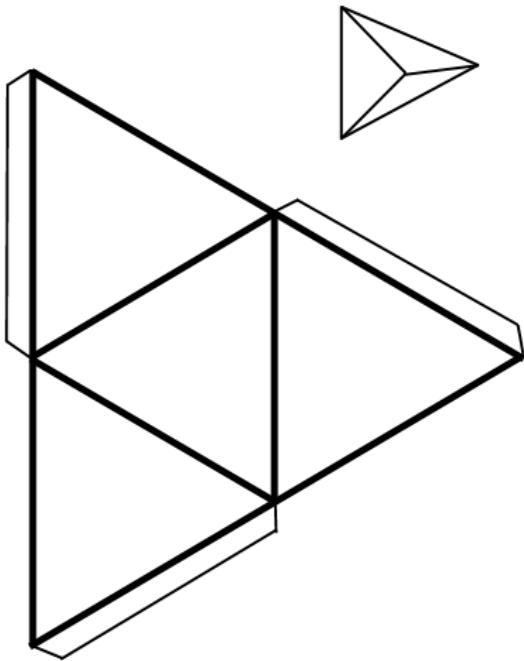
<b>OA</b>	(OA 3) Crear trabajos de arte a partir de registros visuales, experiencias, intereses y temas del entorno natural y artístico, demostrando manejo de: > procedimientos de dibujo, pintura, grabado, escultura, técnicas mixtas, artesanía, fotografía, entre otros  *Matemática (OA 15) Demostrar que comprenden la relación que existe entre figuras 3D y figuras 2D: > desplegando la figura 3D.
<b>Objetivo semanal</b>	Crear un dado a partir de la red del cubo.
<b>Fechas</b>	Semana del 03 al 07 de agosto de 2020.

## Redes de figuras 3D

Una red es un patrón que se utiliza para hacer una figura 3D, o cuerpo geométrico.

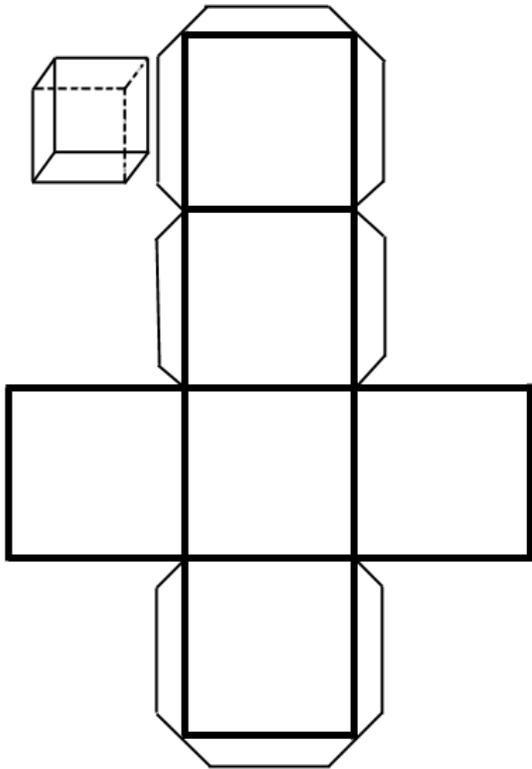
La red de un cuerpo geométrico es un conjunto de líneas que determinan diversas figuras planas.

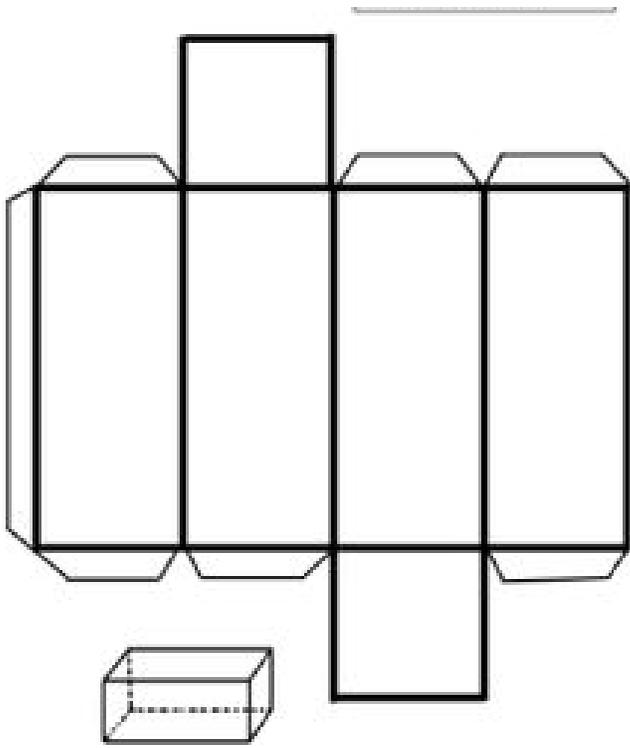
Al recortar y armar la red, obtenemos el cuerpo geométrico.



**Red de la pirámide de base triangular**

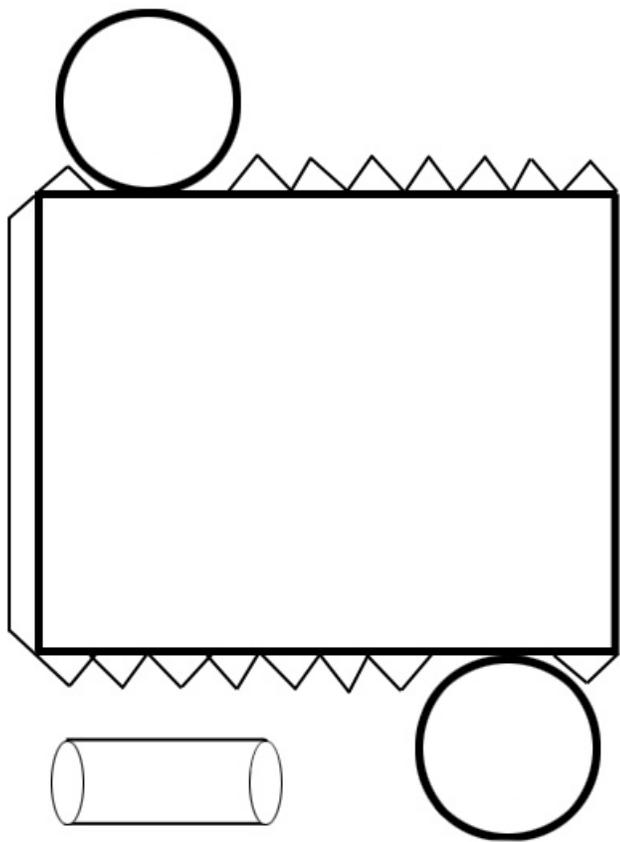
**Red del Cubo**





**Red del prisma cuadrangular**

**Red del cilindro**



## ***Antes de trabajar, recuerda:***

- *Escribir fecha y objetivo de esta clase en el cuaderno de Artes Visuales.*
- *Observar el video que está publicado en la página de nuestro colegio, donde se explican y describen las actividades que se presentan a continuación.*
- *Por último, cuando termines las actividades, envía fotografías de lo realizado a mi correo [karen.abarca@colegio-manuelrodriguez.cl](mailto:karen.abarca@colegio-manuelrodriguez.cl), a mi WhatsApp +56964549343 o a tu profesora jefe, para conocer tus avances.*

## **Actividad.**

1. Construir un dado a partir de la creación de la red de un cubo.
2. Dibujar la red de un cubo sobre cartulina u hoja de block utilizando regla y lápiz grafito. Agregar las pestañas necesarias para posteriormente pegar las figuras dibujadas (ver imagen).

\*Recuerda que todas las medidas de los cuadrados de la red del cubo deben ser iguales.

3. Recortar, doblar, armar y pegar el cubo.
4. Posteriormente, agregar los puntos (de 1 a 6) para terminar su dado utilizando marcadores de colores.

