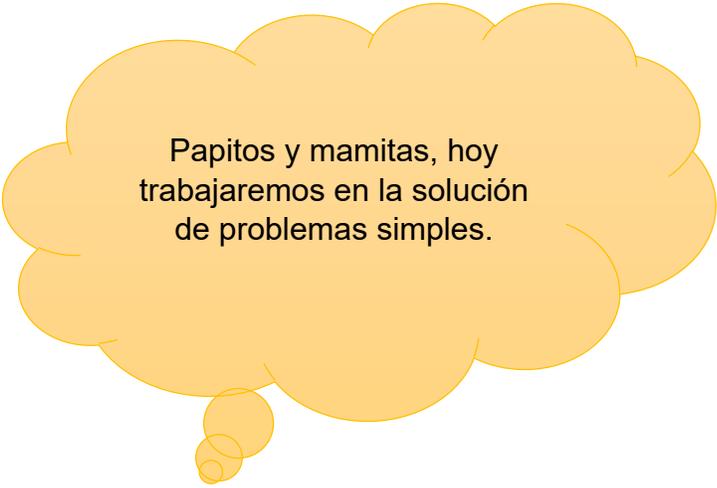




**Tareas de (tecnología), semana 08 al 12 de junio**  
**3° Año Básico**  
**Docente de Asignatura: Nadia Pérez Ahumada**

<b>OA</b>	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas
<b>Objetivo clase</b>	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: › desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas.
<b>Fecha</b>	08/06/2020

A continuación, trabajaremos en las actividades correspondientes al objetivo, los alumnos tendrán que crear diseños tecnológicos y resolverán problemas simples.



Google.

Los alumnos, observan problemas presentados por el docente, factibles de solucionar por medio de la elaboración de un objeto tecnológico:

Ejemplos:

- tirar el cordón de una piñata de cartón y que caiga todo su contenido
- mantener intacto un yogurt al transportarlo en la mochila
- ocultar manchas en prendas de vestir cuando no es posible cambiarse de inmediato

Los estudiantes eligen un problema y dibujan un croquis de la solución propuesta, siguiendo indicaciones del docente:

Dibujar la idea de objeto con trazos completos, simples, claros y limpios › dibujar las figuras internas del objeto para definir su aspecto › indicar las medidas aproximadas y los materiales con que lo hará › dibujar partes u objetos que se agregan o se quitan al objeto › borrar todas las líneas innecesarias para terminar el dibujo › no aplicar color › usar la plantilla para hacer sus croquis a mano alzada o utilizar un software de dibujo.

### **Actividades:**

Los alumnos, observan problemas presentados por el docente, factibles de solucionar por medio de la elaboración de un objeto tecnológico:

- tirar el cordón de una piñata de cartón y que caiga todo su contenido
- mantener intacto un yogurt al transportarlo en la mochila
- ocultar manchas en prendas de vestir cuando no es posible cambiarse de inmediato

Los estudiantes eligen un problema y dibujan un croquis de la solución propuesta, siguiendo indicaciones del docente: › dibujar la idea de objeto con trazos completos, simples, claros y limpios › dibujar las figuras internas del objeto para definir su aspecto › indicar las medidas aproximadas y los materiales con que lo hará › dibujar partes u objetos que se agregan o se quitan al objeto › borrar todas las líneas innecesarias para terminar el dibujo › no aplicar color › usar la plantilla para hacer sus croquis a mano alzada o utilizar un software de dibujo.

### **Retroalimentación**

Una vez enviado el registro fotográfico de las actividades realizadas, se realizará la retroalimentación correspondiente, en donde se enviarán las sugerencias correspondientes a cada investigación.