



Actividad Semanal Tecnología
4° Año Básico
Docente de Asignatura: Jacqueline Madrid Orellana

OA	(OA 1) Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas.
Objetivo semanal	Diseñar un objeto tecnológico para solucionar problemas.
Fechas	04 al 08 de mayo del 2020

Unidad N 2: Solucionar problemas a través de la creación de objetos tecnológicos o de la transformación de objetos existentes.

Asignatura: Tecnología

Curso: 2° Básico

Mes: Mayo

Apunte 4

Recuerda que ...



Hoy trabajaremos en diseñar un objeto tecnológico para solucionar un problema

¿Qué es un objeto tecnológico?

Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.

También se pueden fabricar objetos tecnológicos para resolver algún problema que nos dificulta o requerimos en nuestro diario vivir. Lo podemos fabricar con materiales reciclables como, por ejemplo: cajas de madera, cartón o plásticas, cartón, botellas plásticas o de vidrios, etc.

Acá tenemos algunos de los objetos tecnológicos creados por el hombre 



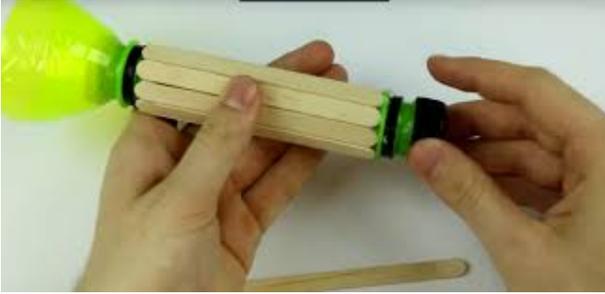
Objetos creados con material reciclado



Estuche con botella plástica



alcancía



Linterna



Lámpara



Organizados de lápices

Observa la imagen del objeto en tres ángulos distintos



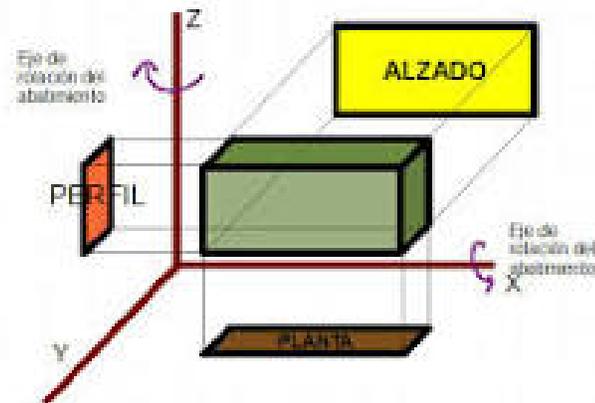
Las vistas de un objeto se llaman planta, alzado y perfil.

El alzado: Resulta de dibujar el objeto visto desde el frente.

Planta: Es el resultado de dibujar el objeto visto desde arriba, se dibuja debajo del alzado y tienen el mismo ancho.

Perfil: Resultado de dibujar el objeto visto desde el lateral.

Cómo lo muestra el ejemplo:



A TRABAJAR



Manos a la obra



Actividad N° 1: Realiza el siguiente trabajo un dibujo del contenedor para reciclar

En sus casas existen muchos materiales reciclables se arrojan a la basura o no saben qué hacer con ellos. Para buscar una solución a este problema se diseña un dibujo del modelo de un contenedor para reciclar.

Instrucciones:

- Necesitas los siguientes materiales: cuaderno de tecnología, lápices colores, grafito, goma y regla.
- Inventa un dibujo de tú contenedor para reciclar con material reciclable puede ser: de caja de cartón, bolsa de basura con una base, con bidón plástico o base con botellas desechables.
- Debes ser creativo.
- Dibujar en el cuaderno un bosquejo del contenedor que vas a fabricar.
- Se debe dibujar en las tres vistas y el nombre como lo señala el ejemplo anterior.

Ejemplo:

Dibujo de contenedor para reciclar y sus vistas

vista 1 alzada	vista 2 planta	vista 3 perfil

(No olvides escribir fecha y objetivo de la clase en el cuaderno y enviar las fotos de las actividades realizadas a tu profesor (a))

Retroalimentación:

autoevaluar su trabajo.

FICHA METACOGNITIVA

- 1- ¿Qué has aprendido en la clase de hoy?
- 2- ¿Cómo lo has hecho o aprendido?
- 3- ¿Qué dificultades has tenido?
- 4- ¿Para qué te ha servido?
- 5- ¿En qué otras ocasiones podrías utilizar lo que has aprendido/ esta forma de aprender?

