



## Guía de Tecnología

Nombre:	Curso: 5° Básico	Fecha de la clase: lunes 16 de marzo, 2020
---------	------------------	--

**Objetivo de la Clase:** Diseñar objeto tecnológico para resolver una necesidad personal, por medio de boceto, demostrando una actitud de trabajo limpio y perseverante.

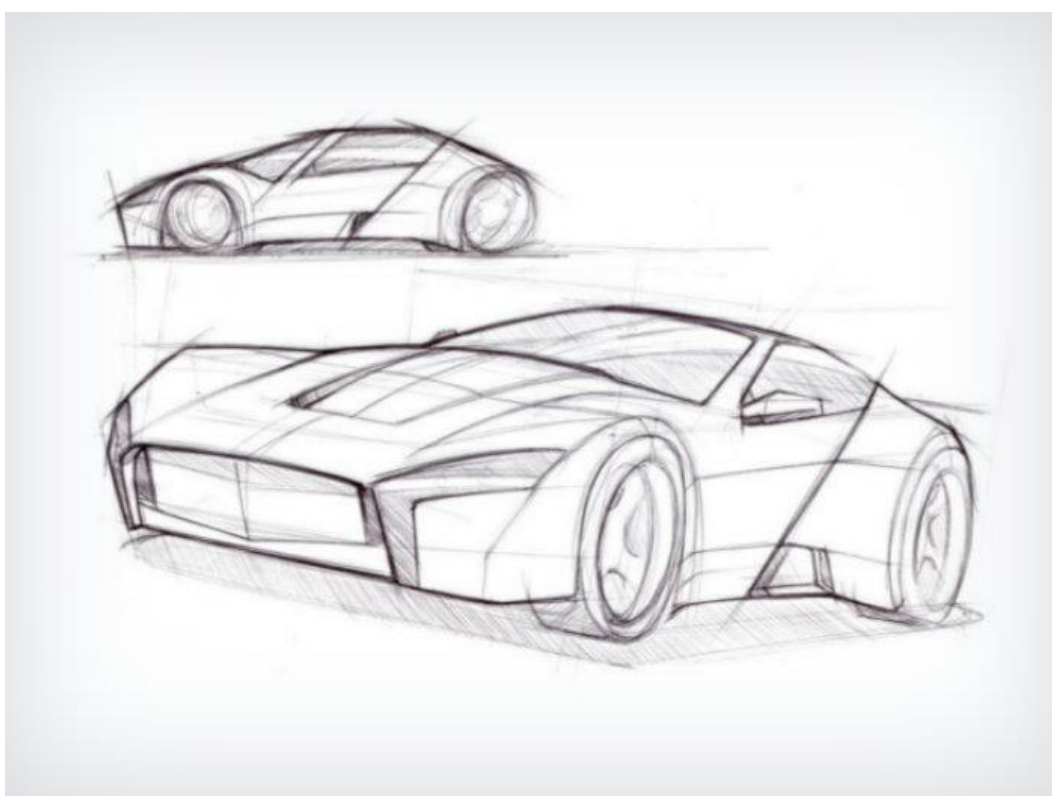
**Consigna del trabajo:** sabemos que los objetos tecnológicos son inventados por el hombre para resolver una necesidad. Por ejemplo, en la prehistoria existió la necesidad de comer sus alimentos lejos del suelo y la tierra, para evitar que se ensucie, por lo tanto, el ser humano pensó que era mejor comer en alto, entonces nacería la mesa.

De esta forma nos damos cuenta que los objetos tecnológicos, no siempre son eléctricos o digitales, su función es ayudar al ser humano.

Ahora es tú turno, piensa en una problemática que puedas resolver en espacios donde tu estés como tu pieza, baño, cocina, casa en general y contesta la pregunta ¿Cómo puedo resolver este problema? ¿Qué objeto puedo construir que sea simple y útil?

Cuando pienses en un objeto realiza un boceto de este con todos los detalles que este tendrá y colorea.

**BOGETO** → ES UN DIBUJO SIMPLE DEL OBJETO QUE SE QUIERE CONSTRUIR.





**Instrucciones:**

- Diseña un objeto tecnológico de fácil construcción y útil para resolver un problema personal (lapiceros, organizador de cuadernos, marcos de fotografía, etc)
- Completa la ficha del boceto que esta a continuación
- Envía esta actividad terminada a tu profesor jefe, la puedes resolver en tu cuaderno de tecnología, si lo haces de esta forma toma una fotografía y envíala a tu profesor jefe
- Fecha de entrega de la actividad viernes 20 de marzo de 2020

## **BOCETO DE OBJETO TECNOLÓGICO**

Nombre del Objeto:

Problema que soluciona: